자바프로그래밍 0318

객체를 만들기 위해 클래스 필요

메소드 : 기능

캡슐화 : 관련된 데이터를 묶는다, 실질적인 내용을 공개하지 않는다(private)

매개변수 : 전달 받는 값

메소드 매개 변수의 개수를 모를 경우

1. 오버로딩 : 한계가 있음
2. 가변 길이 매개변수 (…values) => 배열처럼 동작

void => 전달 받는 값이 없는 메소드

return => 메소드 실행 종료

인스턴스 멤버 : 객체의 소유물, 객체가 생성될 때마다 초기화

정적 멤버 : 클래스의 소유물, static 선언해 주어야함, 실행되는 순간 딱 1번 만들어진다.

인스턴스 멤버 vs 정적 멤버 차이

* 인스턴스는 객체가 있어야 함.(this 사용 가능)
* 정적 멤버는 객체 생성을 안 해도 된다.(this 사용 불가능)

회원(이름, 연락처, 접수번호) 접수번호(객체생성순서)

배열사용 X, 반복문만..

생성자(초기화), 출력

정적 메소드 : 정적 필드만 사용할 수 있다.(지역 변수 X(지역 변수는 static 안 붙힌다))

싱글톤 : 객체를 1개만 생성하는 기법

싱글톤 생성자는 new를 사용하지 않는다. (정적 필드이므로)

Final 필드 : 최종적인 값을 갖고 있는 필드, 상수 필드

상수가 변하지 않는 값이므로, static으로 선언하여 값을 모든 객체에 공유한다.

패키지 : 클래스 보관 장소

패키지 이름 : java로 시작하는 패키지는 자바 표준 API에서만 사용한다.

Import 다른 패키지에 소속된 경우 불러오기 위함

접근제한자

Public : 공개, protected : 상속, private : 외부 공유 X

기본 타입 : 변수에 값을 저장

참조(주소) 타입 : 변수에 주소를 저장

참조형 비교는 정확한 기준(대상)과 비교해야됨

객체의 소멸

Car car1 = new Car();

Car car2 = new Car();

Car1 = 객체1

Car2 = 객체2

Car2 = car1 => 객체1만 참조하고, 객체2는 참조하지 않는다.

Gabage Collector가 참조하지 않는 객체2를 지운다.

집합 관계와 사용 관계의 차이

정적 멤버 vs 인스턴트 멤버